

Fiche galop 3

Galop 3 : fiche de révision

Allures

Allure	Temps	Type	Vitesse
Pas	4	Marchée, symétrique	≈ 6 km/h
Trot	2 + suspension	Sautée, symétrique, diagonale	≈ 12-15 km/h
Galop	3 + suspension	Sautée, asymétrique	≈ 20-30 km/h

Galop à droite : postérieur gauche, diagonal gauche, antérieur droit, suspension.

Bon diagonal : se lever quand l'épaule extérieure avance. Changer : rester assis une battue de plus.

Départ au galop à droite : jambe droite à la sangle, jambe gauche en arrière de la sangle.

Aides et tracés

- Aides naturelles : jambes, mains, assiette, voix. Artificielles : cravache, éperons.
- Changement de main, doubler, cercle, volte, demi-volte, serpentine.
- Manège : A, K, E, H, C, M, B, F. X au centre.

Robes et marques

- Alezan : roux, crins jamais noirs. Bai : brun-roux, crins et extrémités noirs.
- Noir, gris (blanchit avec l'âge), isabelle (jaune, crins noirs), pie.
- En-tête, liste, balzane.

Extérieur

Antérieur : coude, avant-bras, genou, canon, boulet, paturon, couronne, sabot. Postérieur : grasset, jambe, jarret, canon, boulet, paturon, couronne, sabot.

Harnachement

Selle : pommeau, siège, troussequin, quartiers, étrivières, étriers, sangle. Filet : têtière, frontal, sous-gorge, montants, muserolle, mors, rênes.

Pansage

Étrille, bouchon, brosse douce, peigne, cure-pied (talon vers pince), éponge.

Mon schéma du cheval à légender